

FitFlight Challenge 2021

จัดแข่งขันประเภทเดี่ยวโอเพ่น ไม่จำกัด เพศและอายุ ในรูปแบบของการสะสมเกมการแข่งขัน
ในแต่ละเดือนเพื่อผ่านเข้าไปชิงเงินรางวัลในรอบสุดท้าย

Single Elimination format, Open class, One month One match, 6 or 8 Matches per year.

สถานที่ ร้านดาร์ทส์ช้อยส์ สมุทรปราการ

Venue DartsChoice shop

รับสมัคร เปิดรับสมัครพนักงาน เริ่มสมัคร 11.30น - 13.30น. ปิดรับสมัคร 13.30น. จับสลาก 13.45น.

Time to registratio Start 11.30am Close 01.30pm. Draw 01.45pm.

วันที่ ทุกวันอาทิตย์ เริ่มแข่งขันพร้อมกันเวลา 14.30น.

Date

JULY	AUG	SEP	OCT	NOV	DEC	XXX	XXX
25	29	26	31	X	X	X	X

Game starts sharply on time 02.30pm

ค่าสมัคร 300 บาทต่อคนต่อครั้ง (300THB/player/match)

Entry fee 300THB per player per match

จำนวนผู้สมัคร แม้ทะเล 32 คน

Players Only 32 players per match.

เงื่อนไข ลงทะเบียนและจ่ายค่าสมัครพนักงาน ปิดรับสมัครตามเวลาที่กำหนด
กรณีไม่มาลงทะเบียนและจ่ายค่าสมัครภายในเวลาที่กำหนด ถือว่าสละสิทธิ์

Conditions Registration at the shop and pay an entry fee on time.

รูปแบบ >ใช้ระบบแพ้คัดออก (Single Elimination)

Format >จับสลากเข้าชาร์ตแข่งขัน (Draw on chart)

>ใช้ระบบเกม 5 ใน 9 เกม (Best of 9 legs)

>แข่งขันเกม 501 เข้าเกมได้เลย ปิดดับเบิ้ล (501 Open In / Double out)

>แบ่งการแข่งขันเป็นรายเดือนๆละ 1 ครั้ง สะสมเกมการแข่งขัน เพื่อผ่านเข้าไปแข่งขัน
ในรอบสุดท้าย (Collect different legs)

>แบ่งการแข่งขันออกเป็น 4 กลุ่มตามชาร์ต (4 groups)

การเริ่มแข่งขันและพักเบรก

How to start >ใช้การเสี่ยงทาย โยนเหรียญเพื่อขึ้นเกมก่อน (Flip a coin to start a game)

>กรณีเสมอกัน 4-4 ผู้ที่แพ้ในเกมที่ 8 จะได้ปานูลก่อน ฝ่ายใดชนะจากการปราบลู
จะได้เริ่มเกมก่อนในเกมที่ 9 (Didle when tie or draw)

หมายเหตุ : การปราบลู ใช้เกณฑ์ บลูเขียวและบลูแดงเท่านั้น (PDC Bull / SB and DB)

>เมื่อแข่งขันไปได้ 3 เกม ให้พักเบรก 2 นาที เพื่อจัดการภารกิจการกินส่วนต้น เช่น

การเข้าห้องน้ำ จากนั้นให้มาแข่งขันต่อ (After 3 legs, take a break 2 minutes)
 ถัดจากเวลาเบรคดังกล่าวจะไม่มีการพักอีก จนจบการแข่งขันในรอบนั้น
 หากมีการเบรคนอกเหนือจากนี้จะถูกปรับแพ้ในรอบนั้นๆ
 (To start a fourth game, no break again)

การจดคะแนนและบันทึกผลการแข่งขัน

Recording >การเริ่มต้นแข่งขัน ผู้จัดแข่งขันจะเป็นผู้กำหนดผู้จดแต้มในครั้งแรก
 (last player in each group will be a chalker in first match)
 >จากนั้น ผู้ที่แพ้หลังจบแข่งขันในแมทแรก จะต้องจดแต้มให้กับคู่ถัดไปในกลุ่มเดียวกัน
 >ผู้ที่แพ้ในแมทต่อไป จะต้องจดแต้มให้กับคู่แข่งที่คู่ถัดไป (Loser will be a chalker)
 >ให้ผู้แข่งขันและผู้จดแต้มรับผิดชอบการลงผลการแข่งขันบนชาร์ทในแต่ละบอร์ด
 และทุกครั้งที่จะจบการแข่งขัน (Players and Chalkers will be a responsible for
 checking score and sign your autograph after finishing the game.)

การเก็บสะสมเกมแข่งขัน (Point record)

ลำดับ	ส่วนต่าง	รวมเกม		จำนวนครั้ง	ครั้งที่ 1	ครั้งที่ 2	ครั้งที่ 3	ครั้งที่ 4
Ranking	Dif. Legs	leg win	leg lost	Played	Match 1	Match 2	Match 3	Match 4
	(+/-)	เกมได้	เกมเสีย	ที่แข่งขัน	ได้/เสีย	ได้/เสีย	ได้/เสีย	ได้/เสีย

การพิจารณาเข้ารอบสุดท้าย (How to qualify to the final)

- ผู้แข่งขันที่มีส่วนต่างของเกมแข่งขันมากที่สุดจะได้สิทธิ์ก่อนในการพิจารณาเข้ารอบ
 (1.More different leg (+) More chances to go to the final stage.)
- ผู้แข่งขันที่มีส่วนต่างของเกมแข่งขันเท่ากัน ให้พิจารณาเกมที่ได้
 ฝ่ายใดมีเกมได้มากกว่า จะได้สิทธิ์ก่อนในการเข้ารอบ
 (2.More leg win More chances to go to the final stage.)
- ผู้แข่งขันที่มีส่วนต่างของเกม และเกมที่ได้เท่ากัน ให้พิจารณาจากเกมที่เสีย
 ฝ่ายใดมีเกมเสียน้อยกว่า จะได้สิทธิ์ก่อนในการเข้ารอบ
 (3.Less leg lost More chances to go to the final stage.)
- กรณีผู้แข่งขันมีคะแนนเท่ากันตามข้อ 1,2 และ 3 ให้พิจารณาจำนวนครั้งที่เข้า
 ร่วมแข่งขัน ฝ่ายใดเข้าร่วมแข่งขันมากกว่า จะได้สิทธิ์ก่อนในการเข้ารอบ
 (4.More joining More chances to go to the final stage.)
- กรณีเท่ากันตามข้อ 1-4 ให้พิจารณาคะแนนสะสม (Merit of order) ทั้งหมด
 ฝ่ายใดมากกว่าจะได้สิทธิ์ก่อนในการเข้ารอบ
 (5.More merit of order More chances to go to the final stage.)
- กรณีเท่ากันในทุกกรณีตามข้อ 1-5

- 6.1.เท่ากัน 2 คน ให้ปลุกดอกพร้อมกัน 2 ดอกเข้าบอร์ดและนับแต้มรวม ฝ่ายใดมากกว่าได้สิทธิ์ก่อนในการเข้ารอบ
- 6.2.เท่ากันมากกว่า 2 คนขึ้นไป ให้ปลุกดอกพร้อมกัน 2 ดอกเข้าบอร์ด และนับแต้มรวม ฝ่ายใดมากกว่าได้สิทธิ์ก่อนในการเข้ารอบ
- 6.3.กรณีแต้มรวมเท่าตามข้อ 6.2 ให้ผู้แข่งขันเหล่านั้น ปลุกดอก พร้อมกัน 2 ดอกเข้าบอร์ดแล้วนับแต้มรวม ฝ่ายใดมากกว่าได้สิทธิ์ก่อน

เงินรางวัล ใช้การแบ่งส่วนจากค่าสมัครแข่งขันในแต่ละครั้งของแต่ละเดือน ตามนี้

เงินรางวัล >หลักการคือ 50/30/20

Prize money 50 = 50% จากค่าสมัครแข่งขัน แบ่งเป็นเงินรางวัลจ่ายออกในแต่ละครั้ง (50% deduce from a total of an entry fee in each match for prize money per stage.)

30 = 30% จากค่าสมัครแข่งขัน แบ่งเป็นเงินสะสม ไว้เป็นเงินรางวัลรวม ในการแข่งขันครั้งสุดท้าย (30% deduce from a total of an entry fee in each match for prize fund in final stage.)

20 = 20% จากค่าสมัครแข่งขัน แบ่งเป็นเงินดำเนินการจัดการแข่งขัน รวมถึง ถ้วยรางวัลในครั้งสุดท้าย (20% deduce from a total of an entry fee in each match for organizer.)

>เงินรางวัลแต่ละแมท 100 ส่วน

(50%) แบ่งเป็น 50 ส่วน(25%) / 20 ส่วน(10%) / 20 ส่วน(5%+5%) / 10 ส่วน(1.25%x4)

>เงินรางวัลสะสมในนัดสุดท้าย 40x1/20x1/8x2/4x4/1x8

Stage 1-8								
50% จากค่าสมัครแข่งขันทั้งหมดในแต่ละแมท								
(50% deduce from a total of entry fee per match = 100%)								
	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%
ที่ 1	50%	50%	50%	50%	50%	50%	50%	50%
ที่ 2	20%	20%	20%	20%	20%	20%	20%	20%
ที่ 3-4	5%x2	5%x2	5%x2	5%x2	5%x2	5%x2	5%x2	5%x2
ที่ 5-8	1.25%x4	1.25%x4	1.25%x4	1.25%x4	1.25%x4	1.25%x4	1.25%x4	1.25%x4
ที่ 9-16	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

หมายเหตุ หากนัดสุดท้าย ผู้แข่งขันในลำดับท้ายถอนตัวหรือไม่มาร่วมแข่งขัน เงินรางวัลในลำดับนั้นจะหารเฉลี่ยกับผู้แข่งขันที่เหลือในลำดับเดียวกัน เช่น ลำดับที่ 9-16 จำนวน 8 คน หากถอนตัว 2 คน เงินรางวัลของผู้เล่น 2 คนจะ หารเฉลี่ยให้กับผู้เล่นที่เหลือในลำดับนั้นรวม 6 คน

NOTE Final stage : qualified player in final stage, in case of withdraw....no prize money pay out and prize fund will be shared to other qualified players.